



ZASADY SPARINGOWE - UCT

1.0 Dozwolone bronie;

1.1 Szturmowiec

- Sturmgewehr 1-5
- Breda
- M1907 SF
- StG 44
- M2 Carbine
- Ribeyrolles

1.2 Medyk

- Sten
- MP40
- MP28
- Suomi
- EMP
- MP34
- M1928A1
- ZK-383
- MAB 38
- Type 100
- M3 Grease Gun

1.3 Wsparcie

- KE7
- Type 97 MG
- BAR M1918A2
- LS/26
- FG-42
- Lewis Gun
- Bren Gun
- Type 11 LMG
- Madsen MG

1.4 Zwiadowca

- Lee-Enfield No.4 Mk I
- Gewehr M95/30
- Kraft-Jørgensen
- Type 99 Arisaka
- Kar98k
- Ross Rifle Mk III

2.0 Dozwolone gadżety;

2.1 Szturmowiec

- Panzerfaust
- Mina Ppanc

2.2 Medyk

- Bandaże
- Skrzynia z bandażami
- Granatnik karabinkowy (dym)

2.3 Wsparcie

- Paczka z amunicją
- Skrzynia z amunicją
- Granatnik pistoletowy Ppanc
- Mina Ppanc

2.4 Zwiadowca

- Luneta

Wszystkie granaty są dozwolone

3.0 Dozwolona pomoc z powietrza;

- Zasłona dymna
- Zrzut zaopatrzenia

4.0 Niedozwolone specjalizacje broni/ rodzaje klas;

- Mały magazynek na Thompsonie(Medyk)
- Mały magazynek na Suomi (Medyk)
- Klasa kaemista (Wsparcie)

5.0 Wszelkie pojazdy są zakazane;

6.0 Wszelkie samoloty są zakazane;

7.0 Dozwolona pula map;

- Lofoty
- Prowansja
- Spustoszenie
- Marita
- Podziemie
- Narvik
- Arras
- Rotterdam

8.0 Dodatkowe obostrzenia;

- Bronie które można podnieść są zakazane (Miotacz ognia i katana).
- Dachy na Maricie są zakazane.
- Dachy na Lofotach są zakazane.
- Dachy na Prowansji są zakazane.
- Fortyfikacje na Podziemiu są zakazane.

9.0 Rozgrywka;

- Mecz składa się z 2 map. Każda z drużyn wybiera jedną mapę która będzie grana 2 razy.
- Mapy wybierane są poprzez banowanie po jednej mapie z puli aż zostaną tylko dwie.
- Restrykcje klasowe: 2 szturmowców, 2 medyków, 1 wsparcie, 1 zwiadowca.

10.0 Złamanie regulaminu;

- Korzystanie z niedozwolonej broni/gadżetu - minus 25 ticketów za każde zabójstwo z tej broni/gadżetu
- Złamanie obostrzeń dotyczących wchodzenia na dachy lub stworzenia fortyfikacji na Podziemiu skutkuje przegraną rundy.

Made by ManiusDD

